

Objectifs du niveau :		Niveau 1A	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● Effectuer un calcul avec un formule, une fonction , ou les deux</li> <li>● Recopie de calcul - Coordonnées relatives et absolues - nommer une plage de cellules</li> <li>● Trouver quelle fonction utiliser d'après un cahier des charges et en exploitant l'Aide sur la fonction</li> <li>● Avoir une bonne maîtrise des fonctions de base</li> </ul>			
<b>1.1) Leçon 6</b>		fichier à utiliser :	
<a href="#">Formules de calcul</a>		créer les fichiers	
<a href="#">Fonctions</a>		créer les fichiers	
<b>1.3) Méthodologie, Concepts associés</b>		fichier à utiliser :	
<a href="#">Nommer une plage de cellules (les \$ sont aussi possibles)</a>		créer les fichiers	
<a href="#">Utiliser l'Aide sur la fonction (à venir)</a>			
<b>1.4) Etudes de cas</b>		Correction :	
<a href="#">E1A1 - étude de cas - Materiel et qualité N1A</a>		capture des valeurs attendues	
<b>Fonctions Excel</b>			
<b>1.2) Mathématiques, Comptage et Statistiques</b>			Correction
<a href="#">MAX</a>	Renvoie la plus grande valeur.	exercice nécessitant de créer un tableau, en créant une liste	
<a href="#">MIN</a>	Renvoie la plus petite valeur.		
<a href="#">MOYENNE</a>	Effectue la moyenne d'une série de valeurs.		
<a href="#">NB</a>	Calcule le nombre de cellules contenant des nombres.		
<a href="#">NB.SI</a>	Calcule le nombre de cellules contenant une valeur déterminée.		
<a href="#">NB.VIDE</a>	Calcule le nombre de cellules vides.		
<a href="#">NBVAL</a>	Calcule le nombre de cellules non vides.		
<a href="#">SOMME.SI</a>	Calcule la somme à partir des valeurs qui remplissent la condition.		<a href="#">somme.si.xlsx</a>
<a href="#">SOMMEPROD</a>	Renvoie la somme des produits de plages de valeurs.	<a href="#">sommeprod.xlsx</a>	

Objectifs du niveau :		Niveau 1B	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● concevoir un calcul contenant plusieurs SI, ainsi que des opérateurs (ET, OU NON)</li> <li>● Elaborer le pseudo-code correspondant ainsi qu'un ensemble de jeux d'essai, et savoir tester le tout</li> <li>● Appréhender la complexité des conditions logiques (formes équivalentes - preuve avec les tables de vérité)</li> </ul>			
<b>1.5) Fonction conditionnelle</b>		fichier à utiliser :	
<a href="#">Fonction SI</a>		<a href="#">lecon-6.xlsx</a>	
<a href="#">Fonctions SI imbriquées</a>			
<a href="#">Opérateurs et exercice</a>		<a href="#">exercice-4.xlsx</a>	
<b>1.7) Etudes de cas</b>		Correction :	
<a href="#">E1B1 Etude de cas - SI imbriqués - Facture - IRPP</a>		capture des valeurs attendues	
<b>Fonctions Excel</b>			
<b>1.6) Logique</b>			correction :
<a href="#">ET</a>	Vérifie si tous les tests sont VRAI.	<a href="#">et.xlsx</a>	
<a href="#">OU</a>	Vérifie si au moins un des tests est VRAI.	<a href="#">ou.xlsx</a>	
<b>1.8) Méthodologie, Concepts associés</b>			lien avec :
Trouvez 4 valeurs de jeux d'essai et vérifiez le calcul de l'IRPP sur feuille et sur le tableur			Compréhension d'un cahier des charges
Ecrivez le pseudo-code de l'IRPP			algorithmique - programmation
Modifiez le pseudo-code en y insérant un ET ou bien un OU			algorithmique - programmation
Utilisez le théorème de De Morgan sur l'assertion suivante : "Il ne faut pas boire et conduire"			Logique - conditions complexes
Prouvez l'équivalence des deux formes logiques à l'aide de tables de vérité			Logique - conditions complexes

E16 : X ✓ fx

<b>Objectifs du niveau :</b>		<b>Niveau 2</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● gestion élémentaire des données (trier, filtrer, créer une liste déroulante)</li> <li>● fournir des informations de décision (recherche et décision, tableaux croisés dynamiques)</li> <li>● ergonomie des feuilles de calcul (gestion des erreurs)</li> </ul>		
<b>2.1) Leçon 9</b>	fichier à utiliser :	
<a href="#">Trier des données</a>	<a href="#">lecon-9.xlsx</a>	
<a href="#">Filtrer des données</a>		
<b>2.2) Leçon 10</b>	fichier à utiliser :	
<a href="#">Validation de données</a>	<a href="#">lecon-10.xlsx</a>	
<b>2.3) Leçon 11</b>	fichier à utiliser :	
<a href="#">Tableau croisé dynamique</a>	<a href="#">lecon-11.xlsx</a>	
<b>2.5) Etudes de cas</b>	Correction :	
<a href="#">E1A1 - étude de cas - Facture N2</a>	capture des valeurs attendues, jeux d'essais	
<a href="#">E2A1 - Etude de cas - énoncé KATA - N1A - N1B - N2</a>		
<a href="#">E2A1 - Etude de cas - Feuille de calcul KATA - N1A - N1B - N2</a>		

**Fonctions Excel**

<b>2.4) Recherche et référence</b>		
<a href="#">EQUIV</a>	Renvoie la position d'une valeur dans une liste.	<a href="#">recherchev.xlsx</a>
<a href="#">INDEX</a>	Renvoie une valeur en fonction d'un n° de colonne et d'un n° de ligne.	<a href="#">recherchev.xlsx</a>
<a href="#">INDEX + EQUIV</a>	Combinaison semblable à RECHERCHEH/RECHERCHEV sans la contrainte de la première ligne/colonne.	<a href="#">recherchev.xlsx</a>
<a href="#">RECHERCHEH</a>	Renvoie une valeur d'un tableau en fonction d'une valeur se trouvant dans la première ligne.	<a href="#">recherchev.xlsx</a>
<a href="#">RECHERCHEV</a>	Renvoie une valeur d'un tableau en fonction d'une valeur se trouvant dans la première colonne.	<a href="#">recherchev.xlsx</a>
<b>2.5) Logique (gestion de l'ergonomie)</b>		
<a href="#">SIERREUR</a>	Renvoie une valeur s'il n'y a aucune erreur ou une autre valeur en cas d'erreur. ( à faire apres recherchev)	<a href="#">recherchev.xlsx</a>

A57 : X ✓ fx =NBVAL(A6:A56)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1					Compétition	de Kata							
2	Compétition	n°	3		Kata	Kandu dai							
3	Date:	17/11/2006											
4													
5	n° de licence	nom	club	judge1	judge2	judge3	judge4	judge5	NOTE FINALE	NOTE<24	24 à 27	NOTE>27	
6	1690299342	Duroc	Ecouffant	8	7,8	7,8	8,1	8,1	23,9	23,9			
7	1680571243	Dumont	Angers	8,3	8,1	8,2	8,4	8	24,6		24,6		
8	1701012345	Panglosse	Angers	7,6	7,7	7,9	8	7,8	23,4	23,4			
9	1720525128	Amandier	Ecouffant	7,8	7,7	7,6	8	7,6	23,1	23,1			
10	1701133522	Lérot	Angers	7,9	8,5	7,6	7,8	8,8	24,2		24,2		
11	1711299329	Delongevialle	Briolley	7,9	8,1	7,7	8,2	7,8	23,8	23,8			
12	1670128528	Vert	Angers	8,2	8,1	8	7,9	8	24,1		24,1		
13	1690816276	Pendille	Briolley	8,3	9,4	9,1	9,5	9,1	27,6			27,6	
14									0	0			
15									0	0			
16									0	0			
17									0	0			
18									0	0			
19									0	0			
20									0	0			
21									0	0			
22									0	0			
23									0	0			
24									0	0			
25									0	0			
26									0	0			
27									0	0			
28									0	0			
29									0	0			