

## Contrôle continu n° 1 de Calcul numérique

Durée : 2h

Avec documents de cours et TD, accès internet interdit

Toute tentative de connexion internet sera sanctionnée par un 0.

**Exercice 1** [15 pts] On considère la fonction  $f : I = [0, 1.5] \longrightarrow \mathbb{R}$ ,

$$f(x) = \frac{1}{x+1} + \cos(2x-1) - \sqrt{x+1}. \quad (1)$$

1. Calculer la primitive  $g$  de  $f$  telle que  $g(0) = -\frac{2}{3} - \frac{1}{2} \sin(1)$ . Tracer dans deux sous-figures d'une même figure (1) les graphes de  $g$  et  $f$ . Ajouter des titres.
2. Démontrer que la fonction  $g$  a un unique extremum  $x^*$  sur  $I$  en faisant appel au théorème des valeurs intermédiaires (et de son corollaire) pour  $f$ . Le déterminer à l'aide de la fonction `fsolve` de `Scilab`.
3. Ecrire avec `Scilab` un algorithme de Newton-Raphson sous la forme d'une fonction `xs = NR(x0, kmax)` du nombre d'itérations `kmax` et du point d'initialisation `x0`. Le tester avec `kmax = 2` et `x0 = 0.5`. Que vaut `xs` ?
4. Adapter la fonction `NR` pour qu'elle admette un vecteur `x0` en entrée. Pour un vecteur `x0` de 10001 valeurs équiréparties entre 0.4 et 1.5, tracer sur une figure (2) le graphe de `xs` ainsi obtenu en fonction de `x0` pour la valeur fixée `kmax = 5`. Ajouter un titre.
5. L'algorithme de Newton Raphson peut s'écrire comme une méthode de point fixe  $x_{k+1} = F(x_k)$ . Expliciter la fonction  $F(x)$  en question pour la recherche d'un extremum de  $g$ .
6. Tracer les graphes de  $F(x)$  et  $F'(x)$  sur  $[0.4, 1.5]$  dans deux sous-figures d'une même figure (3), avec des titres. Ajouter le tracé de la droite  $y = x$  à la sous-figure de  $F(x)$ . Ajouter les tracés des droites  $y = 1$  et  $y = -1$  à la sous-figure de  $F'(x)$ . En déduire graphiquement un intervalle  $J$  maximal pour lequel l'algorithme `NR` converge. Justifier.
7. Déterminer quatre fonctions  $F_1, F_2, F_3, F_4$  naturelles pour l'application directe du théorème des approximations successives à la recherche d'un zéro de  $f$  dans l'intervalle  $I$ .
8. Tracer dans une même figure (4) les 8 sous figures correspondant à  $F_1, F_2, F_3, F_4, F'_1, F'_2, F'_3, F'_4$  sur  $I$ , si cela est possible, avec des titres. Ajouter le tracé de la droite  $y = x$  aux sous-figures des fonctions  $F_1, F_2, F_3, F_4$ . Ajouter les tracés des droites  $y = 1$  et  $y = -1$  aux sous-figures des fonctions  $F'_1, F'_2, F'_3, F'_4$ . En déduire graphiquement une fonction parmi  $F_1, F_2, F_3, F_4$  et un intervalle maximal  $J \subset I$  associé pour lesquels le théorème des approximations successives converge avec l'initialisation  $x_0 \in J$ .
9. Pour la fonction déterminée au 8., écrire avec `Scilab` l'algorithme de point fixe associé sous la forme d'une fonction `xs = Fix(x0, kmax)` du nombre d'itérations `kmax` et du point d'initialisation `x0`. Le tester avec `kmax = 15` et `x0 = 0.5`. Tracer dans une même figure (5) les graphes des fonctions `xs = NR(0.5, kmax)` et `xs = Fix(0.5, kmax)` pour `kmax` prenant les valeurs entières 1 à 20. Ajouter des titres. Comparer les deux algorithmes avec la solution du 2. pour `kmax = 20`. Conclusion ?  
*Indication* : écrire une boucle.

**Exercice 2** [5 pts]

1. Ecrire -179.6875 dans la norme IEEE754 en 64 bits sous forme hexadécimale.
2. Dans la norme IEEE754 en 34 bits, quel nombre (en base 10) est représenté ci-dessous dans la base hexadécimale ?

C45E2000